


Temat 1	eMotion - komputerowy system wspomagania treningu i rehabilitacji z zastosowaniem technologii śledzenia ruchu i wirtualnej rzeczywistości
słowa kluczowe	wirtualna rzeczywistość, komputerowy system wspomagania rehabilitacji, technologia śledzenia ruchu, opis ruchu człowieka
opis	<p>Celem projektu jest opracowanie komputerowego systemu wspomagania treningu i rehabilitacji z wykorzystaniem technologii śledzenia ruchu oraz wirtualnej rzeczywistości. System eMotion ma umożliwić trening lub rehabilitację w formie interaktywnej, immersyjnej, angażującej gry ruchowej. Zastosowanie technologii śledzenia ruchu 3D pozwoli na ocenę poprawności ćwiczenia, a wykorzystanie wirtualnej rzeczywistości na przestrzenną wizualizację informacji zwrotnej. Rezultatami projektu będzie zintegrowany komputerowy system śledzenia ruchu, interaktywna gra ruchowa realizująca autorskie programy treningowe oraz modele biomechaniczne i metody ilościowego opisu ruchu człowieka.</p> <p>Okres realizacji 1.12.2019 r. do 30.11.2022 r. Projekt LIDER X: LIDER/37/0200/L-10/18/NCBR/2019 Wartość projektu: 1 500 000 zł</p>
dane kontaktowe	<p>Katedra Mechaniki, Inżynierii Materiałowej I Biomedycznej dr inż. Magdalena Żuk e-mail: magdalena.zuk@pwr.edu.pl numer telefonu: +48 (71) 320 21 93</p>
zdjęcia	 <p>eMotion</p> <p>Nowatorska technologia śledzenia ruchu</p> <p>Innowacyjne modele biomechaniczne</p> <p>Dedykowane programy treningowe</p> <p>Emocjonująca gra ruchowa</p>